



Центр развития образования г. Самары
<http://www.edc.samara.ru>
Центр информационных технологий г. Тольятти
<http://www.tgl.net.ru>



Региональная обучающая познавательная интернет-игра
«И-ДО-ДО-РЕ»
(«Интернет: ДОступность-ДОстоверность-РЕзультат»)



ПРИГЛАШАЕМ
к участию команды учащихся 8-11 классов

Одной из актуальнейших проблем, относящейся к формированию информационной культуры и ИКТ-компетентности, является проблема грамотного поиска в Интернете и критической оценки найденных ресурсов. Необходимость обучения определению надёжности сайтов как источников достоверных данных не поддаётся сомнению. Интернет-игра И-ДО-ДО-РЕ является обучающей, нацеленной на решение указанной проблемы.

Команды школьников будут соревноваться в поиске фактов краеведческого характера и оценивании достоверности информации, полученной в сети Интернет. В каждом модуле игры предлагаются обучающие упражнения по критическому оцениванию сайтов, тренировочные задания и тесты.

Цель проведения игры

Формирование основ информационной культуры, ИКТ-компетентности и критического мышления у школьников.

Задачи игры:

- научить оценивать представленную в Интернете фактическую информацию с точки зрения надёжности её источника;
- формировать умения критического осмысления результатов поиска в Интернете;
- повысить интерес к краеведению;
- совершенствовать ИКТ-компетентность учителей.

Участники игры

В игре принимают участие команды учащихся 8-11 классов. От образовательного учреждения в игре может принять участие только одна команда. Количество участников команды: 4-6 человек. Участники должны иметь навыки поиска информации в Интернет. Руководителем команды может быть любой педагог, хорошо владеющий Интернет-технологиями.

Игра проводится на сервере поддерживающей организации – Самарского филиала Московского городского педуниверситета: <http://moodle.samara.mgpu.ru>.

Основные этапы игры

- **Этап I – обучающий, в дистанционном режиме (07 февраля – 17 февраля)**
Регистрация на сервере. Изучение обучающих материалов, прохождение тренировочных тестов.

- **Этап II – отборочный, в дистанционном режиме (18 февраля – 25 февраля)**
Команды выполняют два отборочных теста.
- **Этап III – финал в дистанционном режиме (28 февраля).**
Команды-финалисты одновременно в течение 1,5 часов выполняют задания.
Итоги объявляются 04 марта.
- **Этап IV – межрегиональный, в дистанционном режиме (09 марта – 27 марта).**
Команды-победители встречаются в дистанционной игре с командами-победителями городской игры г. Самары.

Команды – победители межрегиональной игры и их руководители получают грамоты Института содержания и методов обучения Российской Академии образования (ИСМО РАО).

Подробности о методике, положенной в основу игры: <http://www.edc.samara.ru/~idodore/>

Команды, решившие принять участие в игре, должны зарегистрироваться в срок до 04 февраля. Для регистрации команде необходимо иметь адрес электронной почты, отличный от адреса школы. Команда регистрируется на сервере <http://moodle.samara.mgpu.ru> под своим названием, а в поля заполняемого профиля заносит точные данные об участниках и руководителе:

- название команды;
- название образовательного учреждения;
- город;
- фамилия, имя, отчество и должность руководителя команды;
- контактный телефон и электронный адрес команды;
- фамилия, имя, класс каждого участника.

Заявка дублируется по электронной почте на адрес оргкомитета: sul@itc.tgl.ru

После этого команда получает по почте пароль для доступа к модулю игры.

Координаторы игры в Тольятти:

Герасимова Ирина Петровна, заместитель директора МОУДПОС Центр информационных технологий, тел. 22-34-51

Лобода Светлана Юрьевна, методист МОУДПОС Центр информационных технологий, тел. 22-37-98